

PROGRAMA CURSO

FASHION & PRODUCT DESIGN

• **Departamento:** Proyectos Arquitectónicos.

• **Estructura Docente:** El taller se estructurará en:

- Clases introductorias sobre la historia del diseño, metodologías de proyecto, situación actual del sector, tecnologías asociadas a la producción, cultura de la autoproducción, panorama de las escuelas de diseño, etc.
- Estudio de casos, con charlas de diseñadores invitados que contarán sus experiencias.
- Presentación de marcas editoras o comercializadoras de productos de complementos de moda y accesorios domésticos.
- 3 ejercicios propositivos que se detallan en el adjunto.

• **Profesor responsable:** Jesús San Vicente Domingo www.equipo01.com

• **Ayudantes:** María Galán
Claudia Fernández Segúen

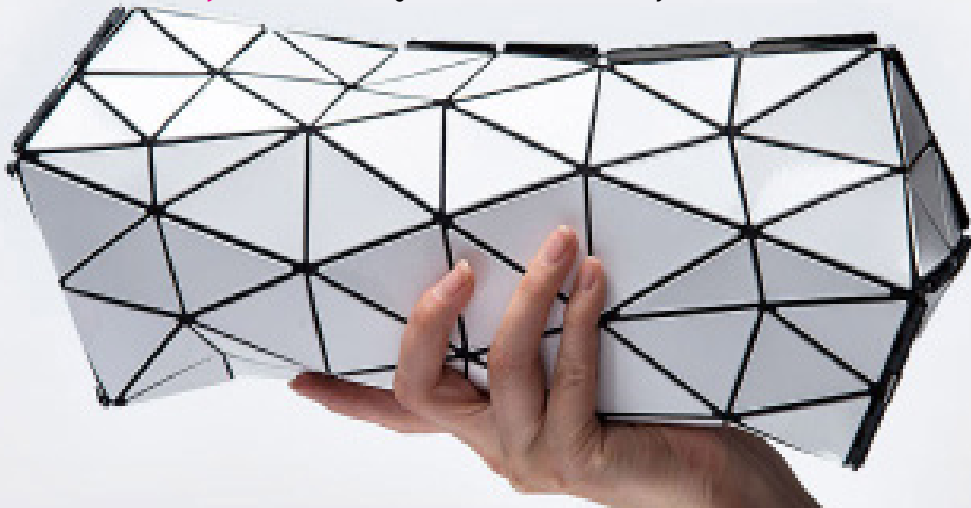
• **Carga docente:** 6 ECTS.

• **Desarrollo:** cuatrimestre.

• **Horario:** Miércoles y Jueves 15,00-17,00h.

• **Conocimientos previos:** No son necesarios. Recomendable programas de modelado digital y retoque de imagen (Photoshop, 3D, Rhino, etc.).

• **Material de trabajo:** Curiosidad, Imaginación, Humildad, Mano y Cerebro.



1 PERFUME

Diseño de un DISPOSITIVO DE ESTIMULACIÓN OLFATIVA para un artista (mito) musical.



2 AMULETO

Diseño de una PRÓTESIS



3 CUBERTERÍA VAJILLA Y VASO

Diseño de HERRAMIENTAS COMIDA.



4 ANTORCHA

Diseño de un EMISOR LUMÍNICO PORTÁTIL.

